

PENGANTAR PKM



PROGRAM KREATIFITAS MAHASISWA

KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA
FAKULTAS TEKNIK
HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK ELEKTRO

*Hanya sebagai pedoman untuk rentetan power 6
**tidak untuk disebarluaskan tanpa seizin panitia power 6

PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

(PKM)

BAB 1 . PENDAHULUAN

1.1 Penjelasan Umum

Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) adalah suatu wadah yang dibentuk oleh Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia dalam memfasilitasi potensi yang dimiliki mahasiswa Indonesia untuk mengkaji, mengembangkan, dan menerapkan ilmu dan teknologi yang telah dipelajari selama perkuliahan kepada masyarakat luas.

PKM dilaksanakan pertama kali pada tahun 2001, yaitu setelah dilaksanakannya program restrukturisasi di lingkungan Ditlitabmas Ditjen Dikti. Sedangkan Pekan Imiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS) yang dilaksanakan pada tahun 2002 adalah PIMNAS-I kegiatan PKM. Kegiatan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang selama ini sarat dengan partisipasi aktif mahasiswa, diintegrasikan ke dalam satu wahana, yaitu PKM. Sebelumnya, pada tahun 1997 Ditlitabmas sudah menginisiasi kegiatan khusus bagi mahasiswa, yaitu Karya Alternatif Mahasiswa, KAM yang digabungkan bersama Program Pengembangan Budaya Kewirausahaan di Perguruan Tinggi, PPBKPT. KAM kemudian tumbuh menjadi cikal bakal PKM.

Secara garis besar PKM dapat dikelompokkan menjadi 3 (tiga), yaitu

- 1) PKM 5 Bidang terdiri dari PKM-P, PKM-M, PKM-K, PKM-T dan PKM-KC
- 2) PKM Karya Tulis (PKM-KT) terdiri dari PKM-AI dan PKM-GT
- 3) PKM-Gagasan Futuristik Konstruktif (PKM-GFK)

1.2 Tujuan

PKM bertujuan untuk memandu mahasiswa menjadi pribadi yang (1) tahu aturan, taat aturan (2) kreatif, inovatif dan (3) objektif kooperatif dalam membangun KEBHINEKA TUNGGALIKAAN intelektual.

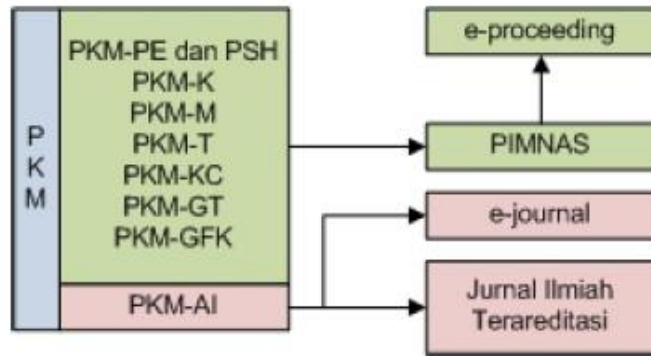
1.3 Karakteristik

Diharapkan PKM dapat menumbuh kembangkan HOTS (Higher Order Thinking Skills), Creative Thinking, Critical Thingking melalui implementasi dari filosofi Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu (1) Pendidikan dan pengajaran, (2) Penelitian dan pengembangan, (3) Pengabdian kepada masyarakat.

1.4 Alur PKM

Secara ringkas alur awal perjalanan 8 (delapan) bidang PKM dan muaranya dapat dilihat pada gambar dibawah ini. Seluruh bidang PKM bermuara di Pekan PIMNAS, kecuali

PKM-AI karena PKM-AI telah berwujud artikel ilmiah sehingga tidak relevan didiskusikan dalam PIMNAS.



Gambar 1.1 Bidang dan Muara PKM

BAB 2. JENIS-JENIS PKM

2.1 PKM-PENELITIAN (PKM-P)

Riset atau penelitian sering dideskripsikan sebagai suatu proses investigasi yang dilakukan dengan aktif, tekun, dan sistematis, yang bertujuan untuk menemukan dan merevisi fakta-fakta. Tujuan PKM-P adalah menumbuhkembangkan minat dan rasa ingin tahu (curiosity) mahasiswa terhadap persoalan, kebutuhan dan tantangan yang dihadapi bangsa Indonesia, menemukan solusi ilmiah yang tepat sehingga mampu menghasilkan karya penelitian yang bermanfaat baik bagi masyarakat akademik maupun masyarakat luas. Ruang lingkup PKM-P disarankan lebih fokus pada penelitian terapan/aplikatif sesuai dengan misinya yang lebih mengutamakan manfaat bagi masyarakat.

2.2 PKM-KEWIRAUSAHAAN (PKM-K)

Program Kreativitas Mahasiswa Kewirausahaan (PKM-K) merupakan program pengembangan pemahaman dan keterampilan mahasiswa menjadi wirausaha. PKM-K tidak semata-mata berorientasi pada laba (profit), akan tetapi lebih mengutamakan jenis komoditas usaha yang menunjukkan kepakaran tim. Komoditas usaha yang dihasilkan mahasiswa dapat berupa barang atau jasa. Pelaku utama berwirausaha dalam hal ini adalah mahasiswa, bukan masyarakat, ataupun mitra lainnya.

Tujuan PKM-K adalah memotivasi dan membuka peluang bagi mahasiswa untuk menghasilkan karya kreatif, inovatif sebagai bekal berwirausaha sebelum atau setelah menyelesaikan studi. Meskipun kuliner paling memenuhi kriteria PKM-K yang berorientasi pada profit, namun PKM-K sejatinya lebih mengutamakan solusi tantangan intelektual yang mendasari lahirnya komoditas usaha baru dan unik.

2.3 PKM-PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT (PKM-M)

Program Kreativitas Mahasiswa-Pengabdian kepada Masyarakat (PKM-M) merupakan program bantuan ilmu pengetahuan dalam upaya menyelesaikan persoalan atau memenuhi kebutuhan masyarakat yang tidak berorientasi pada profit. Aktivitas PKM-M merupakan program pendampingan atau pemberdayaan masyarakat dalam memperoleh jawab atas persoalan yang dihadapi. Tujuan PKM-M adalah memotivasi mahasiswa untuk menumbuhkan empatinya terhadap persoalan dan kebutuhan masyarakat.

2.4 PKM-PENERAPAN TEKNOLOGI (PKM-T)

Program Kreativitas Mahasiswa Penerapan Teknologi (PKM-T) merupakan program bantuan ilmu pengetahuan dan teknologi. PKM-T bertujuan agar mahasiswa dapat mengidentifikasi permasalahan atau kebutuhan mitra (bersifat profit). Pada hakekatnya PKM-T terbuka bagi semua bidang ilmu karena teknologi secara luas dapat dimaknai sebagai cara untuk memadukan sumber-sumber, guna menghasilkan produk-produk yang dikehendaki baik barang maupun jasa. Jadi teknologi tidak terbatas pada bidang teknik semata, tetapi juga menyangkut bidang lain termasuk bidang sosial.

2.5 PKM-KARSA CIPTA (PKM-KC)

Merupakan program penciptaan yang didasari atas karsa dan nalar mahasiswa, bersifat konstruktif meskipun karya tersebut belum memberikan nilai kemanfaatan langsung bagi pihak lain. Produk PKM-KC harus sudah berada pada skala siap pakai dan fungsional atau minimal skala prototip siap diuji coba. PKM-KC menekankan KEASLIAN IDE dan bukan TIRUAN yang dicoba ditiru untuk dikonstruksikan.

2.6 PKM-ARTIKEL ILMIAH (PKM-AI)

Berbeda dengan kelima jenis PKM sebelumnya yang melibatkan pelaksanaan kegiatan fisik di laboratorium ataupun lapangan, PKM-AI tidak mengenal adanya kegiatan semacam itu. Jika dalam kelima jenis PKM sebelumnya, kelompok mahasiswa mengajukan Proposal kegiatan, maka untuk PKM-AI kelompok mahasiswa cukup menyampaikan karya tulis dalam bentuk artikel ilmiah dikirimkan secara daring. AI akan dipublikasikan melalui e-journal Ditjen Belmawa.

PKM-AI diharapkan dapat meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam menuangkan pemikiran dan hasil-hasil kegiatan ilmiah yang telah dilakukan ke dalam bentuk sebuah artikel ilmiah sesuai kriteria standar penulisan jurnal ilmiah.

2.7 PKM-GAGASAN TERTULIS (PKM-GT)

PKM-GT adalah konsep perubahan atau pengembangan yang bersifat futuristik, realistik dan jangka panjang. PKM-GT meliputi seluruh aspek bernegara seperti sosial, ekonomi, budaya, politik, hukum, pendidikan, kesehatan, pertahanan keamanan, teknologi dan pangan serta lingkungan.